

Testrapport

Asset tracking

Maart 2020

# 

# 

# Inhoudsopgave

[**Inhoudsopgave**](#_frw2gt3ptsrk) **1**

[**Identificatie**](#_7ll9n0fzibou) **3**

[**Inleiding**](#_b0tb6p35t7h0) **3**

[**Beschrijving testobjecten**](#_kcgtui27zbj2) **4**

[Modules:](#_hlkhcsa6qwn3) 4

[Level: algemeen](#_3xrpd13f3cv3) 5

[Level: gebruiker](#_3n85x3tcm46t) 6

[Level: admin](#_rodi3afwwnt2) 7

[**Functies die moeten worden getest**](#_e0u8nlwvtsto) **9**

[**Functies die niet moeten worden getest**](#_dhtpx9b1jqxz) **9**

[**Uitvoering testplan**](#_ggjgnl6xkkkc) **9**

[Modules:](#_mhh9ca9x1igk) 9

[Level algemeen](#_xifhn2vi1dti) 10

[Level gebruiker](#_gq0dlox2j5ju) 11

[Level admin](#_e4gn24f66k92) 12

[**Testresultaten**](#_bdo8rmviivk5) **13**

[Level algemeen](#_yhrwae807ju9) 13

[Account aanmaken](#_fqa91nywkzwq) 13

[Gevonden bugs](#_lvv0yfhx2rny) 13

[Login](#_byif1n7ic8y5) 14

[Gevonden bugs](#_muhkcktq3mzt) 14

[Uitloggen](#_qox70x663n2u) 16

[Gevonden bugs](#_2abn1ealf0r3) 16

[Level gebruiker](#_gnd822fmdtxa) 17

[Asset toevoegen](#_18o1yrmv006o) 17

[Gevonden bugs](#_5urg698ztrpi) 17

[Asset bewerken](#_dfi3kpah0bf5) 18

[Gevonden bugs](#_s5u9ip1wt07a) 18

[Asset verwijderen](#_lmo0ptn0jxte) 20

[Gevonden bugs](#_nnu9pcp0une) 20

[Asset tonen](#_il9puvlhgvzf) 21

[Asset tonen op homepage](#_qal6o9i7hoaj) 21

[Gevonden bugs](#_o0brqppirx3z) 21

[Asset tonen op leaflet pagina](#_dp8ysg63y9fx) 22

[Gevonden bugs](#_uuz7do4c32xr) 22

[Asset afgelegde route tonen](#_lr39luqitquh) 23

[Gevonden bugs](#_1mzxhicib54p) 23

[Profiel bewerken](#_e8bvjaczicnx) 24

[Gevonden bugs](#_lja4f3sx7jdn) 24

[Level admin](#_o31rbne84hzv) 26

[Gebruiker aanmaken](#_dr8tw8scrnhm) 26

[Gevonden bugs](#_laykz3ham9b1) 26

[Gebruiker bewerken](#_cuj6bqyoit9u) 28

[Gevonden bugs](#_qj0yzf2kih72) 28

[Gebruiker verwijderen](#_uj26aeuca1kp) 30

[Gevonden bugs](#_3v6mfm4nzy6w) 30

[Gebruiker tonen](#_ubzud1y0ulby) 31

[Gevonden bugs](#_9vtf6wxtnmqq) 31

[Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling](#_uy7whb1m6c9y) 32

[Level algemeen](#_l2x5bd9jtqsb) 32

[Gevonden bugs](#_oir7l4xz27hj) 32

[Level gebruiker](#_cxm5dvw5dvwd) 33

[Gevonden bugs](#_7qlz81kj1htl) 33

[Level admin](#_zbmssctz7vk6) 35

[Gevonden bugs](#_7954zwv006ea) 35

[Styling van HawarIT](#_ai2txpxy2ogh) 36

[Gevonden bugs](#_pk8drjb5q26) 36

[**Conclusies en aanbevelingen**](#_rne97gfky03l) **37**

[Level algemeen](#_6cjdvymgzh0i) 37

[Level gebruiker](#_7cl48faj42sp) 38

[Level admin](#_6i60ebsr9ojf) 38

[**Eindoordeel en advies**](#_xb89aes3huv3) **39**

[**Akkoord management**](#_l2gb4gpcxim1) **39**

[**bijlagen**](#_u8y0y7ipdccq) **39**

[bijlage 1](#_rdh0u4pxgqe7) 39

# 

# 

# Identificatie

Applicatie versie: 1

Testversie: Test 1

Test datum: 09/04/2020

# 

# Inleiding

Dit testrapport is samengesteld om goed in kaart te brengen wat er getest is tijdens de testfase. Het geteste product is de Asset tracking ten behoeve van bedrijven (en particulieren). In dit testrapport leg ik voor mijn opdrachtgevers HawarIT (Cees Nieboer en Arno Flapper) en ROC Friese Poort (docenten Frans de Boer en Richard Kingma) vast waar dit testrapport betrekking op heeft.

Zo zullen hierin onder andere de resultaten van de geteste functionaliteiten worden vastgesteld. Op die manier Is het duidelijk welke functionaliteiten bugs nog opgelost moeten worden en welke functionaliteiten zonder problemen door de test kwamen. Op deze manier kan er een concreet eindproduct ontstaan zonder functionaliteiten met bugs. Aan de hand van de in de voorgaande documenten (Testplan en Testscenario's) genoemde punten wordt dit testrapport dusdanig geschreven dat het product juist en goed is getest, en dat alle eisen, wensen, voorwaarden e.d. zijn getest en geverifieerd.

# 

# Beschrijving testobjecten

Het te testen systeem is de Asset tracker zelf, dit zal gedaan worden door onder andere het gebruik van de localhost omgeving om een zo goed mogelijk beeld te krijgen of alle functionaliteiten werken naar behoren omdat localhost foutmeldingen toont voor functionaliteiten die niet werken naar behoren. Verder wordt er ook getest op de hosting om er zeker van te zijn dat het op ieder apparaat werkt. De Asset tracker testen zullen worden onderverdeeld in modules.

### Modules:

* Level algemeen
  + Staat voor standaard functionaliteiten waar iedereen bij kan.
* Level gebruiker
  + Staat voor standaard gebruiker (iemand die een account heeft aangemaakt).
* Level admin
  + Staat voor beheerder. Deze gebruiker kan andere gebruikers hun account inzien en beheren.

### 

### Level: algemeen

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: gebruiker heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: admin. Level algemeen is de categorie waar zowel level admin als level gebruiker bij kan.

* Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling (gebruiker moet zijn weg goed kunnen vinden)
  + Het is belangrijk dat de styling gebruiksvriendelijk is. Zonder gebruiksvriendelijke styling kan de gebruiker een slecht gevoel krijgen bij het gebruiken van de website. Om erachter te komen wat gebruiksvriendelijke styling is ga ik het testen in de testperiode.
* Styling van HawarIT. (Kleuren van HawarIT aanhouden)
  + Styling is uitgetekend in adobe xd zie functioneel ontwerp.
* Account aanmaken
  + De gebruiker voert zijn e mail, wachtwoord en wachtwoord in. Vervolgens drukt de gebruiker op sign up. Als de user 2 keer hetzelfde wachtwoord heeft ingevuld wordt er een account aangemaakt. Anders krijgt de gebruiker een foutmelding en wordt hem gevraagd de gegevens opnieuw in te vullen. Als de gebruiker succesvol een account heeft aangemaakt wordt de gebruiker doorgestuurd naar het home scherm.
* Login
  + Als de gebruiker in het bezit is van een account kan hij/zij zijn e mail en password invullen. Vervolgens kan de gebruiker op login drukken als de gegevens juist zijn dan wordt er een sessie aangemaakt en kan de gebruiker in het systeem. Anders krijgt de gebruiker een foutmelding.
* Uitloggen
  + Als de gebruiker is ingelogd dan kan de gebruiker op de uitlog knop drukken. Vervolgens beëindigt het systeem de sessie en stuurt het systeem de gebruiker door naar de inlogpagina.

### 

### Level: gebruiker

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: gebruiker heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: admin.

* Asset toevoegen
  + Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker een asset toevoegen. De gebruiker vult de gegevens in die nodig zijn om te verbinden met de GPS tracker. Vervolgens drukt de gebruiker op voeg toe. Als de gebruiker geen velden heeft leeg gelaten wordt de asset toegevoegd en wordt de gebruiker doorgestuurd naar de homepagina. Anders krijgt de gebruiker een foutmelding.
* Asset bewerken
  + Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker zijn assets aanpassen. De gebruiker drukt op edit (potloodje) en wordt doorgestuurd naar edit pagina. De gebruiker veranderd de Asset zijn gegevens en drukt op opslaan. Als alle velden gevuld zijn wordt de verandering opgeslagen. Anders krijgt de gebruiker een foutmelding en moet de gebruiker het opnieuw proberen.
* Asset verwijderen
  + Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker zijn assets verwijderen. De gebruiker drukt op delete en krijgt de vraag weet u het zeker. Als de gebruiker op ja drukt wordt de software verwijderd en wordt de gebruiker doorgestuurd naar de homepagina. Anders wordt de Asset niet verwijderd.
* Asset tonen
  + Op home scherm
    - Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker naar zijn home scherm gaan. Daar staan al zijn Assets in een tabel getoond. Vanuit het home scherm kan de gebruiker de gegevens van de asset aanpassen. En kan de gebruiker de Asset verwijderen.
  + Op leaflet map
    - Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker naar zijn kaart gaan. Daar staan al zijn Assets op een kaart getoond. Op de kaart kan de gebruiker de huidige locatie bekijken van zijn Asset.
* Asset afgelegde route tonen
  + Op leaflet map
    - Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker naar zijn kaar gaan. Daar staan al zijn Assets op een kaart getoond. Op de kaart van de gebruiker de afgelegde route bekijken van zijn asset
* Gebruiker bewerken
  + Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker zijn accountgegevens aanpassen. De gebruiker drukt op edit profile en krijgt een pop-up form waar hij de gegevens kan aanpassen. De gebruiker veranderd de accountgegevens en drukt op opslaan. Als alle velden gevuld zijn wordt de verandering opgeslagen. Anders krijgt de gebruiker een foutmelding en moet de gebruiker het opnieuw proberen.

### Level: admin

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: admin heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: gebruiker.

* Gebruiker aanmaken
  + Als de admin is ingelogd kan de admin een gebruiker aanmaken. De admin voert e mail, wachtwoord en wachtwoord in. Vervolgens drukt de admin op add. Als de admin 2 keer hetzelfde wachtwoord heeft ingevuld wordt er een account aangemaakt. Anders krijgt de admin een foutmelding en wordt hem gevraagd de gegevens opnieuw in te vullen. Als de admin succesvol een account heeft aangemaakt wordt de admin doorgestuurd naar het home scherm.
* Gebruiker bewerken
  + Als de admin is ingelogd kan de admin een gebruiker zijn accountgegevens aanpassen. De admin drukt op edit(potloodje) en word doorgestuurd naar edit pagina waar hij de gegevens kan aanpassen. De admin veranderd de accountgegevens en drukt op opslaan. De velden “password” zijn niet verplicht om in te vullen. Zo kan de admin het e mailadres of het level van een gebruiker aanpassen zonder de gebruiker zijn wachtwoord te weten.
* Gebruiker verwijderen
  + Als de admin is ingelogd kan de admin een gebruiker zijn account verwijderen. De admin drukt op verwijderen(prullenbak) en krijt de vraag weet u het zeker. Als de Admin op ja drukt wordt de gebruiker zijn account verwijderd. Ander wordt het account niet verwijderd.
* Gebruiker tonen
  + Als de admin is ingelogd kan de admin een gebruiker zijn accountgegevens bekijken op zijn home scherm. Alle accounts worden op zijn home scherm getoond in een tabel. Vanuit het home scherm kan de admin de gegevens van de gebruiker aanpassen. En kan de admin de gebruiker verwijderen.

Deze functies worden allemaal getest tijdens het testen want zonder deze functies is het project niet af/ voldoende werkend.

# 

# Functies die moeten worden getest

Volgens het boek hoort bij dit hoofdstuk de ingevulde [bijlage 1](#_rdh0u4pxgqe7) [testscenario's](https://docs.google.com/document/d/1mu8VBIFJgdS-qMThTY-GD5JxYAS0J9is-cpXS-j3MkA/edit?usp=sharing) komen te staan. Die zijn te vinden als bijlage.

# 

# Functies die niet moeten worden getest

Alle functies uit het project worden getest en vastgelegd

# 

# Uitvoering testplan

Het testplan is volledig uitgevoerd. De testscenario's zijn volledig uitgevoerd. De resultaten van het testen wordt omschreven bij testresultaten. De bevindingen die zijn gevonden tijdens het testen staan in de tabel hieronder. De Asset tracker is getest in verschillende modules..

### Modules:

* Level algemeen
  + Staat voor standaard functionaliteiten waar iedereen bij kan.
* Level gebruiker
  + Staat voor standaard gebruiker (iemand die een account heeft aangemaakt).
* Level admin
  + Staat voor beheerder. Deze gebruiker kan andere gebruikers hun account inzien en beheren.

### Level algemeen

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: gebruiker heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: admin. Level algemeen is de categorie waar zowel level admin als level gebruiker bij kan.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Doelstelling** | **Bevindingen** | **verantwoordelijke** |
| Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling |  | Tester: C. Nieboer , A. Flapper  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |
| Styling van HawarIT. (Kleuren van HawarIT aanhouden) |  | Tester: C. Nieboer , A. Flapper  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |
| Account aanmaken |  | Tester: C. Nieboer , A. Flapper  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |
| Login |  | Tester: C. Nieboer , A. Flapper  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |
| Uitloggen |  | Tester: C. Nieboer , A. Flapper  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |

## 

### Level gebruiker

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: gebruiker heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: admin.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Doelstelling** | **Bevindingen** | **verantwoordelijke** |
| Asset toevoegen |  | Tester: C. Nieboer , A. Flapper  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |
| Asset bewerken |  | Tester: C. Nieboer , A. Flapper  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |
| Asset verwijderen |  | Tester: C. Nieboer , A. Flapper  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |
| Asset tonen (op home scherm) |  | Tester: C. Nieboer , A. Flapper  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |
| Asset tonen (op leaflet pagina) |  | Tester: C. Nieboer , A. Flapper  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |
| Asset afgelegde route tonen |  | Tester: C. Nieboer , A. Flapper  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |
| Gebruiker bewerken |  | Tester: C. Nieboer , A. Flapper  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |

### Level admin

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: admin heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: gebruiker.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Doelstelling** | **Bevindingen** | **verantwoordelijke** |
| Gebruiker aanmaken |  | Tester: C. Nieboer , A. Flapper  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |
| Gebruiker bewerken |  | Tester: C. Nieboer , A. Flapper  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |
| Gebruiker verwijderen |  | Tester: C. Nieboer , A. Flapper  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |
| Gebruiker tonen |  | Tester: C. Nieboer , A. Flapper  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |

# 

# Testresultaten

Alle resultaten zijn ingevuld in de testscenario's. De tester moest bij iedere functie invullen werkte dit goed of fout? Verder kon de tester een opmerking bij zetten zodat het duidelijk is wat er goed of fout ging.

## 

## Level algemeen

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: gebruiker heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: admin. Level algemeen is de categorie waar zowel level admin als level gebruiker bij kan.

### Account aanmaken

De gebruiker voert zijn e mail, wachtwoord en wachtwoord in. Vervolgens drukt de gebruiker op sign up. Als de gebruiker zijn gegevens goed invult wordt zijn account aangemaakt en wordt de gebruiker doorgestuurd naar de homepagina.

#### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Account aanmaken procedure**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte systeemreactie** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Kies gebruiker aanmaken** | Systeem vraagt email wachtwoord en wachtwoord |  |  |  |
| **Geef als e mail “TestPersoon” en als wachtwoord “Testwachtwoord”** | Systeem geeft aan dat dat geen geldig email adres is |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.nl**](mailto:test@test.nl)**” en als wachtwoord “Testwachtwoord”** | Systeem geeft aan dat dit email adres al in gebruik is. |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.com**](mailto:test@test.nl)**” en als wachtwoord “Test”** | Systeem geeft aan dat wachtwoord niet lang genoeg is. |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.com**](mailto:test@test.nl)**” en als eerste wachtwoord “Testwachtwoord” en als tweede wachtwoord “test”** | Systeem geeft aan dat wachtwoorden niet gelijk zijn. |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.com**](mailto:test@test.nl)**” als eerste wachtwoord “Testwachtwoord” en als tweede wachtwoord “Testwachtwoord”** | Systeem maakt account aan en stuurt gebruiker door naar homepagina. |  |  |  |

### Login

Als de gebruiker in het bezit is van een account kan hij/zij zijn e mailadres en wachtwoord invullen. Vervolgens kan de gebruiker op login drukken als de gegevens juist zijn dan wordt er een sessie aangemaakt en kan de gebruiker in het systeem. Anders krijgt de gebruiker een foutmelding.

#### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Inlogprocedure**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte systeemreactie** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Gebruiker klikt op “inloggen”** | Systeem toont invulformulier waar gebruiker zijn gegevens kan invullen |  |  |  |
| **Geef als email “” en als wachtwoord “”** | Systeem geeft aan dat invulvelden niet leeg mogen zijn. |  |  |  |
| **Geef als email “TestPersoon” en als wachtwoord “Testwachtwoord”** | Systeem geeft aan dat het email adres geen email adres is. |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.nl**](mailto:test@test.nl)**” en als wachtwoord “Test”** | Systeem geeft aan dat het wachtwoord te kort is. |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.nl**](mailto:test@test.nl)**“ en als wachtwoord “Testwachtwoord123”** | Systeem geeft aan dat wachtwoord en email adres niet overeen komen |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.nl**](mailto:test@test.nl)**“ en als wachtwoord “Testwachtwoord”** | Systeem logt gebruiker in en stuurt gebruiker door naar homepagina. |  |  |  |

### 

### Uitloggen

Als de gebruiker is ingelogd dan kan de gebruiker op de uitlog knop drukken. Vervolgens beëindigt het systeem de sessie en stuurt het systeem de gebruiker door naar de inlogpagina.

#### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Uitlog procedure**  **Tester: Leendert**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte systeemreactie** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Kies uitloggen** | Systeem beëindigd sessie van gebruiker en stuurt gebruiker naar inlogpagina |  |  |  |
| **Verander in de url balk “index.php” naar “assets.php”** | Systeem geeft gebruiker geen toegang en stuurt gebruiker terug naar inlogpagina |  |  |  |

## Level gebruiker

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: gebruiker heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: admin.

### Asset toevoegen

De gebruiker drukt op ‘voeg asset toe’. Er komt een form tevoorschijn waar de gebruiker de asset zijn naam, activatiecode en overige info invult. Vervolgens drukt de gebruiker op ‘add’. Als de gegevens kloppen wordt de asset toegevoegd aan het systeem. Anders krijgt de gebruiker een foutmelding

#### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Asset toevoegen procedure**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte systeemreactie** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Druk op “home” en druk op “voeg software toe”** | Systeem toont invulformulier |  |  |  |
| **Geef als Asset naam “GPS-1” als activatiecode “123” en als extra info “Boot gps”** | Systeem geeft aan dat er al een GPS tracker is met die activatie code. |  |  |  |
| **Geef als Asset naam “GPS-1” als activatiecode “1234” en als extra info “Boot gps”** | Systeem voegt de asset toe aan de gebruiker zijn account. |  |  |  |
| **Geef als Asset naam “GPS-1” als activatiecode “12345” en als extra info “Boot gps”** | Systeem geeft aan dat er al een gps tracker is met die naam op het account. |  |  |  |
| **Geef als Asset naam “” als activatiecode “” en als extra info “”** | Systeem geeft aan dat velden gevuld moeten zijn |  |  |  |

### 

### Asset bewerken

De gebruiker drukt op ‘edit (het potlood)’. Gebruiker wordt doorgestuurd naar een invulformulier. Daar kan de gebruiker de asset name, activatiecode en de extra info aanpassen. Vervolgens drukt de gebruiker op ‘edit’. Als de gegevens kloppen wordt de asset aangepast. Anders krijgt de gebruiker een foutmelding.

#### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Asset bewerken procedure**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte systeemreactie** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Druk op “potlood(edit)”** | Systeem stuurt gebruiker door naar bewerk pagina waar huidige gegevens ingevuld zijn. |  |  |  |
| **Verander de Asset naam naar “GPS-2” , activatiecode naar “123” en extra info naar “Auto gps”** | Systeem geeft aan dat er al een GPS tracker is met die activatie code. |  |  |  |
| **Verander de Asset naam naar “GPS-2” , activatiecode naar “12345” en extra info naar “Auto gps”** | Systeem veranderd de gebruiker zijn asset. |  |  |  |
| **Geef als Asset naam “GPS-1” als activatiecode “12345” en als extra info “Boot gps”** | Systeem geeft aan dat er al een gps tracker is met die naam op het account. |  |  |  |
| **Geef als Asset naam “” als activatiecode “” en als extra info “”** | Systeem geeft aan dat velden gevuld moeten zijn |  |  |  |

### 

### 

### Asset verwijderen

De gebruiker drukt op ‘delete (de prullenbak)’. Gebruiker wordt gevraagd of hij het zeker weet. Als de gebruiker bevestigd wordt de asset verwijderd. Anders wordt de asset niet verwijderd.

#### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Asset verwijderen procedure**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte systeemreactie** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Druk op “prullenbak (delete)”** | Systeem vraagt gebruiker “weet u het zeker” |  |  |  |
| **Druk op “annuleren”** | Systeem verwijderd asset niet |  |  |  |
| **Druk op “prullenbak (delete)”** | Systeem vraagt gebruiker “weet u het zeker” |  |  |  |
| **Druk op “ok”** | Systeem verwijderd asset uit systeem |  |  |  |

#### 

### Asset tonen

#### Asset tonen op homepage

Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker zijn assets bekijken op het home scherm. Vanuit het home scherm heeft de gebruiker de mogelijkheid om meer assets toe te voegen of om assets te bewerken/ verwijderen.

##### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Asset tonen op homepagina procedure**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte systeemreactie** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Ga naar homepagina** | Systeem haalt assets op en toont die in tabel vorm |  |  |  |

#### 

#### Asset tonen op leaflet pagina

Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker zijn assets bekijken op het leaflet map. Vanuit de leaflet map heeft de gebruiker de mogelijkheid om de live locatie van de asset te bekijken.

##### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Asset tonen op leaflet pagina procedure**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte systeemreactie** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Ga naar kaart pagina** | Systeem vraagt huidige locatie GPS tracker aan en toont de locatie op de leaflet pagina |  |  |  |

### 

### 

### Asset afgelegde route tonen

Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker zijn assets bekijken op het leaflet map. Vanuit de leaflet map heeft de gebruiker de mogelijkheid om de afgelegde route van een asset.

#### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Asset tonen op homepagina procedure**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte systeemreactie** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Klik op “oogje(route)”** | Systeem stuurt gebruiker door naar route overzicht van gebruiker per dag. |  |  |  |
| **Klik op “Route(directions)** | Gebruiker wordt doorgestuurd naar leaflet pagina waar de afgelegde route van die dag op staat. |  |  |  |

### 

### Profiel bewerken

De gebruiker drukt op ‘edit profile’. Gebruiker krijgt een invulformulier voor zich. Daar kan de gebruiker zijn e mailadres en wachtwoord aanpassen. Vervolgens drukt de gebruiker op ‘update’. Als de gegevens kloppen wordt de gebruiker zijn accountgegevens aangepast. Anders krijgt de gebruiker een foutmelding

#### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Profiel bewerken procedure**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte systeemreactie** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Druk op “home”** | Systeem toont dropdown |  |  |  |
| **Druk op “edit profile”** | Systeem toont popup formulier waar e mailadres al is ingevuld |  |  |  |
| **Verander het email adres naar “**[**test@test.nl**](mailto:test@test.nl)**” en als het eerste wachtwoord “Testwachtwoord” en als het tweede wachtwoord “Testwachtwoord”** | Systeem geeft aan dat dit email adres al in gebruik is. |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.com**](mailto:test@test.nl)**” en als eerste wachtwoord “Test”** | Systeem geeft aan dat wachtwoord niet lang genoeg is. |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.com**](mailto:test@test.nl)**” en als eerste wachtwoord “Testwachtwoord” en als tweede wachtwoord “testwachtwoord123”** | Systeem geeft aan dat wachtwoorden niet gelijk zijn. |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.com**](mailto:test@test.com)**” en als eerste wachtwoord “Testwachtwoord” en als tweede wachtwoord “”** | Systeem geeft aan dat input gevuld moet zijn |  |  |  |
| **Geef als email “test”** | Systeem geeft aan dat dit geen juist email adres is |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.com**](mailto:test@test.nl)**” als eerste wachtwoord “Testwachtwoord123” en als tweede wachtwoord “Testwachtwoord123”** | Systeem veranderd account wachtwoord. |  |  |  |

## 

## Level admin

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: admin heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: gebruiker.

### Gebruiker aanmaken

De admin drukt op ‘voeg gebruiker toe’ en voert een gebruiker zijn e mail, wachtwoord en wachtwoord in. Vervolgens drukt de admin op ‘add’. Als de admin de gegevens goed invult wordt de gebruiker zijn account aangemaakt en wordt de admin doorgestuurd naar de homepagina.

#### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Gebruiker aanmaken procedure**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte systeemreactie** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Klik op “home”** | Systeem toont dropdown |  |  |  |
| **Kies “voeg gebruiker toe”** | Systeem vraagt email wachtwoord, wachtwoord en level |  |  |  |
| **Geef als e mail “TestPersoon” en als wachtwoord “Testwachtwoord”** | Systeem geeft aan dat dat geen geldig email adres is |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.nl**](mailto:test@test.nl)**” en als wachtwoord “Testwachtwoord”** | Systeem geeft aan dat dit email adres al in gebruik is. |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.be**](mailto:test@test.be)**” en als wachtwoord “Test”** | Systeem geeft aan dat wachtwoord niet lang genoeg is. |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.be**](mailto:test@test.be)**” en als eerste wachtwoord “Testwachtwoord” en als tweede wachtwoord “testwachtwoord”** | Systeem geeft aan dat wachtwoorden niet gelijk zijn. |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.be**](mailto:test@test.be)**” als eerste wachtwoord “Testwachtwoord” als tweede wachtwoord “Testwachtwoord” en als level geen admin.** | Systeem maakt account aan en stuurt gebruiker door naar homepagina. Dit account heeft geen admin rechten |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.de**](mailto:test@test.de)**” als eerste wachtwoord “Testwachtwoord” als tweede wachtwoord “Testwachtwoord” en als level admin.** | Systeem maakt account aan en stuurt gebruiker door naar homepagina. Dit account heeft admin rechten |  |  |  |

### Gebruiker bewerken

De admin drukt op ‘edit (het potlood)’. Admin wordt doorgestuurd naar een invulformulier. Daar kan de admin het email adres, wachtwoord en het level aanpassen. Vervolgens drukt de admin op ‘edit’. Als de gegevens kloppen wordt de gebruiker aangepast. Anders krijgt de admin een foutmelding.

#### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Gebruiker bewerken procedure**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte systeemreactie** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Druk op “potlood (edit)” van gebruiker “**[**test@test.com**](mailto:test@test.com)**”** | Systeem stuurt admin door naar invulformulier waar e mailadres en level al ingevuld is. |  |  |  |
| **Verander het email adres naar “**[**test@test.nl**](mailto:test@test.nl)**” en als het eerste wachtwoord “Testwachtwoord” en als het tweede wachtwoord “Testwachtwoord”** | Systeem geeft aan dat dit email adres al in gebruik is. |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.com**](mailto:test@test.nl)**” en als eerste wachtwoord “Test”** | Systeem geeft aan dat wachtwoord niet lang genoeg is. |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.com**](mailto:test@test.nl)**” en als eerste wachtwoord “Testwachtwoord” en als tweede wachtwoord “testwachtwoord”** | Systeem geeft aan dat wachtwoorden niet gelijk zijn. |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.fr**](mailto:test@test.fr)**” en als eerste wachtwoord “” en als tweede wachtwoord “”** | Systeem update email adress en behoudt het oude wachtwoord van de gebruiker. |  |  |  |
| **Geef als email “test”** | Systeem geeft aan dat dit geen juist email adres is |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.fr**](mailto:test@test.fr)**” als eerste wachtwoord “Testwachtwoord123” en als tweede wachtwoord “Testwachtwoord123”** | Systeem veranderd account wachtwoord. |  |  |  |
| **Geef als email “**[**test@test.fr**](mailto:test@test.fr)**” als eerste wachtwoord “” en als tweede wachtwoord “”**  **en als level admin** | Systeem update gebruiker zijn level en behoudt het oude wachtwoord van de gebruiker |  |  |  |

### 

### Gebruiker verwijderen

De admin drukt op ‘delete (de prullenbak)’. Admin wordt gevraagd of hij het zeker weet. Als de admin bevestigd wordt de gebruiker verwijderd. Anders wordt de gebruiker niet verwijderd.

#### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Gebruiker verwijderen procedure**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte systeemreactie** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Druk op “prullenbak (delete)”** | Systeem vraagt gebruiker “weet u het zeker” |  |  |  |
| **Druk op “annuleren”** | Systeem verwijderd gebruiker niet |  |  |  |
| **Druk op “prullenbak (delete)”** | Systeem vraagt gebruiker “weet u het zeker” |  |  |  |
| **Druk op “ok”** | Systeem verwijderd gebruiker uit systeem |  |  |  |

### 

### Gebruiker tonen

Als de admin is ingelogd kan de admin de gebruikers bekijken op zijn home scherm. Vanuit het home scherm heeft de admin de mogelijkheid om meer gebruikers toe te voegen of om gebruikers te bewerken/ verwijderen.

#### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Asset tonen op homepagina procedure**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte systeemreactie** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Ga naar homepagina** | Systeem haalt gebruikers op en toont die in tabel vorm |  |  |  |

## 

## Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling

Naast dat alle functionaliteiten werken is het ook belangrijk dat de gebruiker zijn weg goed kan vinden op de pagina’s. Daarom wordt dat ook getest. Tijdens de testen zal de gebruiker zijn weg moeten vinden naar bepaalde info. De stappen die de tester moet uitvoeren staan beschreven in het testscenario.

### Level algemeen

Met level algemeen worden de standaard functionaliteiten mee bedoeld.

#### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte gebruikerservaring** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Gebruiker kon gemakkelijk account aanmaken** | gebruiker heeft account aangemaakt zonder te moeten vragen hoe iets moest. |  |  |  |
| **Gebruiker kon gemakkelijk inloggen** | Gebruiker heeft ingelogd zonder te vragen hoe het moest. |  |  |  |
| **Uitloggen** | Gebruiker heeft kunnen uitgelogd zonder te vragen hoe het moest |  |  |  |

### Level gebruiker

Met level gebruiker worden de functionaliteiten mee bedoeld waar een gebruiker bij kan. Denk aan asset gegevens beheren.

#### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte gebruikerservaring** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Asset toevoegen** | Gebruiker heeft asset kunnen toevoegen zonder te vragen hoe het moest |  |  |  |
| **Asset bewerken** | Gebruiker heeft asset kunnen bewerken zonder te vragen hoe het moest |  |  |  |
| **Asset verwijderen** | Gebruiker heeft asset kunnen verwijderen zonder te vragen hoe het moest |  |  |  |
| **Asset tonen (op home scherm)** | Gebruiker heeft overzicht van assets voor zich gekregen |  |  |  |
| **Asset tonen (op leaflet pagina)** | Gebruiker heeft overzicht van al zijn assets voor zich gekregen op leaflet pagina |  |  |  |
| **Asset afgelegde route tonen** | Gebruiker heeft overzicht van afgelegde route van bepaalde dag voor zich gekregen op leaflet pagina |  |  |  |
| **Gebruiker bewerken** | Gebruiker heeft zijn account gegevens kunnen aanpassen. |  |  |  |

### 

### Level admin

Met level admin worden de functionaliteiten mee bedoeld waar een admin bij kan. Denk aan gebruiker gegevens beheren.

#### Gevonden bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte gebruikerservaring** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Gebruiker aanmaken** | Admin heeft gebruiker kunnen toevoegen zonder te vragen hoe het moest |  |  |  |
| **Gebruiker bewerken** | Admin heeft gebruiker kunnen bewerken zonder te vragen hoe het moest |  |  |  |
| **Gebruiker verwijderen** | Admin heeft gebruiker kunnen verwijderen zonder te vragen hoe het moest |  |  |  |
| **Gebruiker tonen** | Admin heeft overzicht van gebruikers voor zich gekregen |  |  |  |

## Styling van HawarIT

Tijdens het vragen stellen zei de opdrachtgever dat de applicatie zijn styling overeen moet komen met die van de bedrijfswebsite.

### Gevonden bugs

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling**  **Tester:**  **Datum uitvoering test:**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |
| **Scenario** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Zijn de kleuren juist?** |  |  |  |
| **Letter style juist?** |  |  |  |
| **Lettertype juist?** |  |  |  |
| **Vormgeving juist?** |  |  |  |

# 

# Conclusies en aanbevelingen

Niet alle functionaliteiten werkten naar behoren. Dat komt vooral doordat er niet bij alle functionaliteiten gebruiksvriendelijke foutmeldingen zijn ingebouwd. Verder staat er een verkeerde controle bij het toevoegen van een account waardoor er dubbele usernames in het systeem kunnen komen. Al die fouten zullen makkelijk oplosbaar zijn.

### Level algemeen

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: gebruiker heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: admin. Level algemeen is de categorie waar zowel level admin als level gebruiker bij kan.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Doelstelling** | **Bevindingen** | **Realisatie bugfix** |
| Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling |  |  |
| Styling van HawarIT. (Kleuren van HawarIT aanhouden) |  |  |
| Account aanmaken |  |  |
| Login |  |  |
| Uitloggen |  |  |

## 

## 

### 

### Level gebruiker

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: gebruiker heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: admin.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Doelstelling** | **Bevindingen** | **Realisatie bugfix** |
| Asset toevoegen |  |  |
| Asset bewerken |  |  |
| Asset verwijderen |  |  |
| Asset tonen (op home scherm) |  |  |
| Asset tonen (op leaflet pagina) |  |  |
| Asset afgelegde route tonen |  |  |
| Gebruiker bewerken |  |  |

### Level admin

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: admin heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: gebruiker.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Doelstelling** | **Bevindingen** | **Realisatie bugfix** |
| Gebruiker aanmaken |  |  |
| Gebruiker bewerken |  |  |
| Gebruiker verwijderen |  |  |
| Gebruiker tonen |  |  |

# 

# Eindoordeel en advies

De algemene indruk van het opgeleverde product zijn positief. Naast de bug bij het account aanmaken werkt het systeem goed en snel. Het kan nog wel gebruiksvriendelijker gemaakt worden door middel van foutmeldingen.

Het opgeleverde product zou een aanvaardbaar niveau hebben bereikt als de bug bij het account aanmaken er niet zou zijn.

# 

# Akkoord management

|  |  |
| --- | --- |
| **Handtekening projectleider** |  |
| **Datum** |  |

# 

# bijlagen

De opdrachtgever wil aan het einde van ieder document een overzicht van alle bijlagen die in het document verwerkt zitten. Iedere bijlage staat hieronder met een korte omschrijving.

## [bijlage 1](#_e0u8nlwvtsto)

Linkje naar testscenario's